

matrícula10

FICHA TÉCNICA

Modalidad	Online
Acción formativa	TÉCNICAS AVANZADAS DE DISEÑO WEB
Área profesional	Informática y comunicaciones
Profesor	Titulación universitaria. Mínimo 3 años de experiencia docente. Formación metodológica.
Evaluación	Evaluación continua a través de las autoevaluaciones de cada unidad. NO SIENDO OBLIGATORIAS LAS ACTIVIDADES
Objetivos	Introducir al alumno en el diseño web con el lenguaje de programación javascript. Desarrollar conocimientos de programación web mediante el uso de hojas de estilo en cascada y capas. Conocer los procedimientos básicos del lenguaje xml. Complementará los conocimientos del alumno en html para dota de dinamismo e interactividad las páginas web.
Índice	UD1. Evolución del Diseño Web. 1.1. La evolución del diseño de Páginas Web. 1.2. Diferencia entre una página estática y una dinámica. 1.3. Páginas Web con conexión a bases de datos. 1.4. Objetivos de las Páginas Web. 1.5. Estructura básica de una Página Web. 1.6. Introducción a los lenguajes básicos de Diseño Web. 1.7. Presente y futuro de la tecnología web. 1.8. Introducción al desarrollo web. Software de diseño y edición. UD2. Hojas de Estilo (CSS). 2.1. Concepto de Hojas de Estilo o CSS. 2.2. ¿Cómo se aplican las Hojas de Estilo?. 2.3. La estructura de cajas. 2.4. Ejemplo práctico. 2.5. Templates. UD3. Javascript. 3.1. ¿Qué es Javascript?. 3.2. El código Javascript. 3.3. Ejemplo práctico: Acceso a una Página mediante contraseña. UD4. HTML dinámico o DHTML. 4.1. Introducción a DHTML.

4.2. Definición de capa (Layer).

4.3. Propiedades de las capas.

4.4. Ejemplos prácticos.

UD5. XML.

5.1. ¿Cómo nace XML?.

5.2. ¿Qué es XML?.

5.3. Sintaxis de XML.

5.4. Validación de XML.

5.5. Atributos y comentarios en XML.

5.6. Secciones Cdata e identificación del lenguaje.

5.7. XML en el servidor.

5.8. ¿XML es el sustituto de HTML?.

UD6. Usabilidad y accesibilidad.

6.1. Usabilidad.

6.2. Accesibilidad.

UD7. -desarrollo Web Avanzado.

7.1. ¿Qué es una aplicación Web?.

7.2. Estructura de una aplicación Web.

7.3. Lenguajes para el desarrollo de aplicaciones Web. Lenguajes del lado del servidor.

7.4. Introducción a AJAX.

7.5. Gestores de contenidos: Joomla!, Moodle, Phpnuke.

7.6. Ejemplos de aplicaciones web: CRM, E-commerce, foros.

UD8. Publicación y promoción de Páginas Web.

8.1. ¿Dónde publicar?.

8.2. ¿Cómo transferir las páginas al Servidor?.

8.3. Protección de Directorios Web.

8.4. Promoción del Sitio Web.

8.5. Actualizar las Páginas Web.